

Table des matières

Chapitre 9 **Vive la fancyfair !** **5**

- 1. Tracer des rectangles et des carrés 5
- 2. Tracer des médianes dans les quadrilatères 9
- 3. L'aire du carré et du rectangle 11
- 4. Les fractions 17
- 5. Tracer un plan 23

Chapitre 10 **Un parc d'attractions de «ouf»**..... **27**

- 1. Les nombres décimaux (calcul mental + et -) 27
- 2. Tracer des trapèzes, des parallélogrammes et des losanges 31
- 3. L'aire du parallélogramme, du losange et du trapèze 39
- 4. Additionner et soustraire des nombres décimaux (calcul écrit) 47

Chapitre 11 **Des inventions incroyables !**..... **53**

- 1. Multiplier un nombre par 10, 100 et 1 000 53
- 2. Diviser un nombre par 10, 100 et 1 000 57
- 3. Multiplier et diviser un nombre par 5, 50 et 500..... 59
- 4. L'aire et le périmètre 63
- 5. La masse brute, la masse nette et la tare 69
- 6. Les quadrilatères 73
- 7. Les angles dans les quadrilatères 75

Chapitre 12 **Sidjy mène l'enquête** **77**

- 1. Les caractères de divisibilité par 2, 4, 8, 10, 25, 50, 100, 125 et 1000..... 77
- 2. La hauteur des triangles 81
- 3. L'aire des triangles 83
- 4. Addition et soustraction de fractions 87
- 5. Multiplier un nombre naturel par un nombre décimal 91

Chapitre 13 **Crop circle**..... **93**

- 1. Autour du 93
- 2. Les caractères de divisibilité par 3 et par 9 97
- 3. Le périmètre du cercle 103
- 4. La division écrite avec un nombre décimal comme dividende..... 107
- 5. L'aire du disque..... 111

Chapitre 14 Voyage, voyage 115

1. Équivalences de fractions, nombres décimaux et pourcentages..... 115
2. La distance, le temps et la vitesse 119
3. Les diagrammes cartésiens 123
4. Figures inscrites dans un cercle 125
5. Les polyèdres et les non-polyèdres 127
6. Organiser la famille des polyèdres 129
7. Les soldes, les réductions et les remises 131

Chapitre 15 Cap sur Mars 133

1. Se familiariser avec les notions de volumes 133
2. Les partages inégaux 139
3. Multiplier des nombres décimaux 143
4. Les faces, les sommets et les arêtes..... 145
5. Organiser la famille des polyèdres 147

Chapitre 16 Un jeu d'enfant ! 149

1. Le développement du cube et du parallélépipède rectangle 149
2. Multiplier un nombre par 9, 90, 99 et 0,9; par 11, 101, 110 et 1,1 153
3. Les unités de volume 157
4. Tracer des solides..... 161

