

SOMMAIRE

INTRODUCTION

1.	Math et Sens : Une collection qui se renouvelle	7
2.	Apprivoiser l'espace : un guide structuré	8
3.	Le projet	9

LA MATIÈRE

1.	Le repérage d'objets dans l'espace	15
2.	Les formes	47
3.	Le passage 3D-2D	101
4.	Les transformations de l'espace et du plan	121
5.	Les outils en géométrie	140

LA MANIÈRE

Dix principes méthodologiques	143
-------------------------------	-----

LES ACTIVITÉS

1.	Repérer et situer dans l'espace	157
2.	Symboliser des rapports de position	194
3.	Découvrir et utiliser les quadrillages	224
4.	Mettre en relation les formes géométriques : les triangles	250
5.	Mettre en relation les formes géométriques : les quadrilatères	274
6.	Transformer des figures dans le plan	311
7.	Passer de 3D à 2D	332
8.	Construire, tracer des figures géométriques	356
9.	Fabriquer, utiliser des instruments	382

LES DOCUMENTS REPRODUCTIBLES disponibles sur le site 393

1.	La matière 5 : les outils en géométrie
2.	Les appendices « matière »
3.	Les appendices « manière »
4.	Les activités complètes
5.	Les parties d'activités (démarches d'enfants)
6.	Le matériel des activités (Matrices)
7.	Des activités de psychomotricité travaillant l'espace
8.	Le lexique de vocabulaire
9.	Le lexique de symboles

BIBLIOGRAPHIE 399